

احتیاط: این بازی می‌تواند برای افرادی که جنگ را از نزدیک تجربه کرده‌اند، ناراحت‌کننده باشد. با احتیاط مضاعف استفاده شود.

8+
AGE / ÂGE

War Toys[®]

TM

EVAC

OPS

دستور العمل‌ها

War Toys: Evac Ops™ یک بازی سه نفره با بازی رومیزی است، شخصیت های بازی عبارتند از نجات دهنده خط مقدم، عکاس جنگی و کارمند بشردوستانه که با همکاری یکدیگر قادر به بردن این بازی هستند.



جنگ شروع شده و هر یک از شما فرستاده شدید تا به غیرنظامی ها به روش خاص خودتان کمک کنید. بردن همه غیرنظامی ها را به محیط امن ببرید قبل از این که وقتتان یا منابعتان یا شانسشان به پایان برسد! باید با هم کار کرده و از توانایی های خاصی که دارید برای نجات همه استفاده کنید قبل از این که دیر شود. کار گروهی و ارتباط مؤثر بین اعضای تیم کلید موفقیت هستند و شما شاید مجبور شوید که اهداف شخصی و کوتاه مدتتان را وقف تیمتان نمایید به منظور کمک به بردن بازی.

هر بازیکن نقش مورد نظر خود را انتخاب می کند:

نجات دهنده خط مقدم: نجات دهنده خط مقدم هر چندتا غیرنظامی را که ممکن است در منطقه فوق خطرناک نجات می دهد. آنها تمرین دیده و دارای مهارت های خاصی هستند تا بتوانند مردم را نجات دهند بعد از انفجارهایی که بر اثر حملات هوایی، سلاح های سنگین و یا ماشین های بمب گذاری شده ایجاد می شوند.

عکاس جنگی: عکاس جنگی اثرات جنگ را ثبت می کند و با دیگران آنچه آنها خارج از دنیا می بینند به اشتراک می گذارد. عکس های آنها به کارمند بشردوستانه و نجات دهنده خط مقدم کمک می کند تا روی کارشان متمرکز شده و منابع لازم را جمع آوری کنند.

امدادگر: کارمند بشردوستانه غیرنظامی ها را نجات داده و به آنها سرپناه می دهد. آنها اغلب با سازمان های بزرگ بشردوستانه کار می کنند و کارهای متعددی همچون کمک های پزشکی، ساختن اردوگاه های پناهندگان و رساندن غذا و دیگر وسایل بر عهده دارند.

شما با همکاری یکدیگر:

- غیرنظامی ها را نجات و مناطق امن هدایت می کنید؛
- اردوگاه هایی را برای ساختن پناهگاه و مراقبت از پناهندگان ایجاد می کنید؛
- از واقعیت های جنگ عکس بگیرید برای افزایش آگاهی و به دست آوردن منابع.

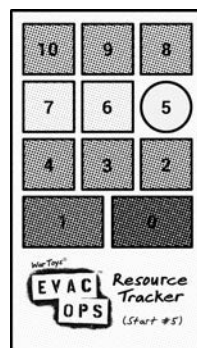
سریع و با دقت کار کنید قبل از اینکه:

- یک بازیکن در اثر انفجار می میرد (سعی کنید نوبت خود را در یک منطقه فوق خطرناک به پایان نرسانید)؛
- منابع تیم تمام می شود (نشانگر منابع به صفر می رسد)؛
- زمان تمام می شود (کارت های عرشه منابع تمام می شود).

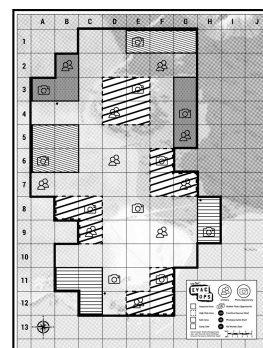
اجزا



3x پیکره بازیکن (یا نشان‌های بازیکن)



شمارشگر منابع



تخته بازی

58x کارت‌های بازیکن:



کارت‌های انفجار
(4x - نارنجی)



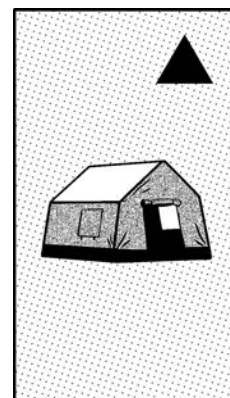
کارت‌های جابه‌جایی
(6x - برنز روشن)



ابزارها
16x کارت‌های منابع
(آبی، مربع)



بهبودی/کمک‌های اولیه
16x کارت‌های منابع
(سبز، دایره)



نیازهای اولیه
16x کارت‌های منابع
(زرد، مثلث)

ملاحظه: لا تشتمل جميع مواضع اللعبة على الرموز. قد تحتاج إلى استخدام الأشياء التي تعثر عليها كالعملات، أو الحصى، أو بعض الأوراق.

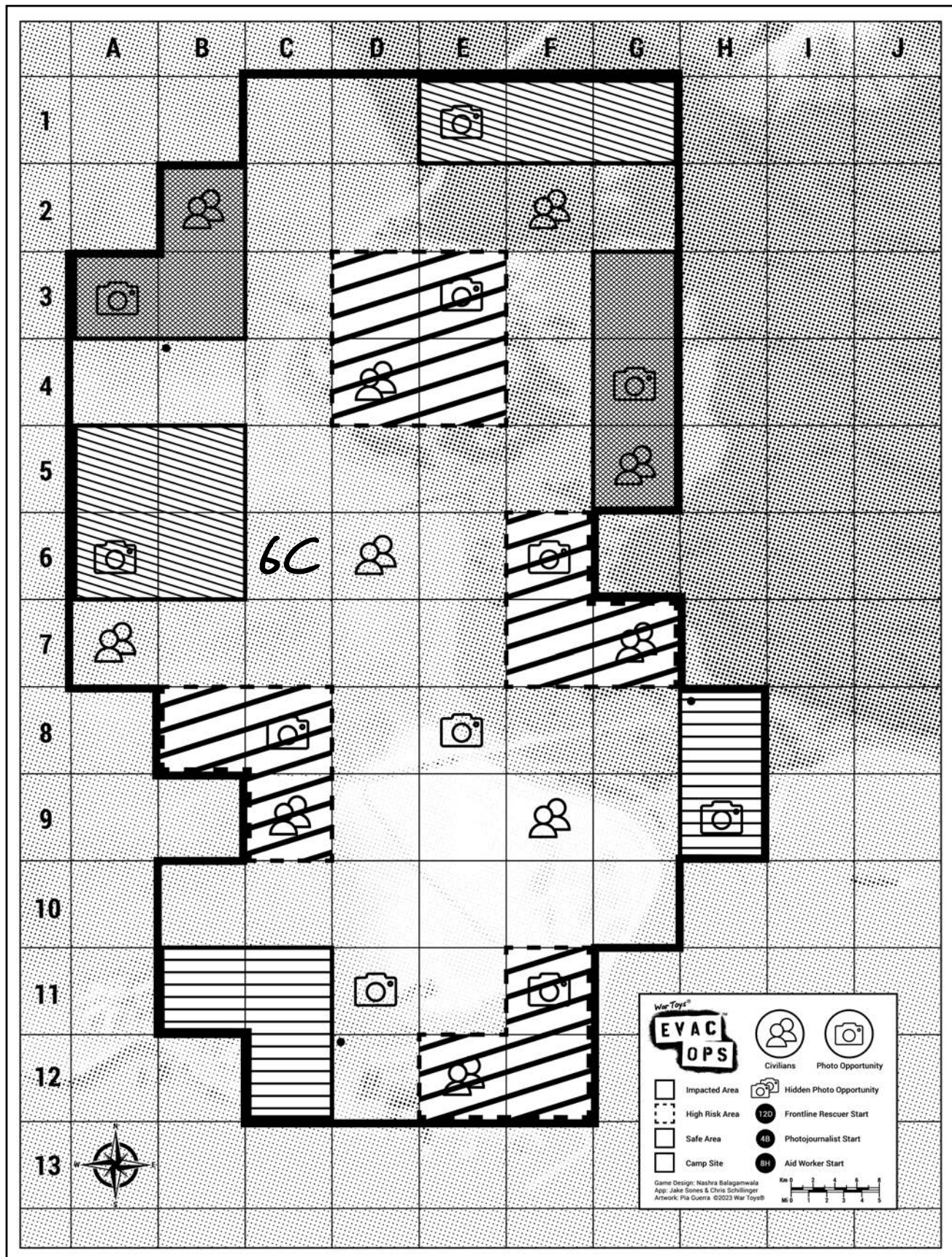
31 رمزاً

- 20x نشان‌های غیرنظامی
- 10x نشان‌های دوربین
- 1x نشانگر منابع

برد را آماده کردن

- نشان دوربین را در هر منطقه مشخص شده با نماد سیاه یا سفید دوربین قرار دهید.
- نشان‌های دوربین در نمادهای قرمز و زرد بعداً قرار داده خواهد شد. (📷)
- نشان غیرنظامی در هر قسمت با نماد غیرنظامی قرار دهید. (👤)
- 3 مهره بازی (یا پیکره بازیکن) را در محل شروع قرار دهید:
- نجات‌دهنده خط مقدم: 12 دی، عکاس جنگی: 4 بی، کارمند بشردوستانه: 8 اچ
- نشانگر منابع را رو شماره در قسمتی که شمارشگر منابع را نشان می‌دهد قرار دهید.
- «کارت‌های بازیکن» را بر بزنید و روی برد طوری بگذارید که پشت کارت‌ها معلوم باشد.

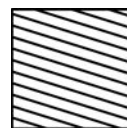
با قسمت‌های مختلف برد آشنا شوید



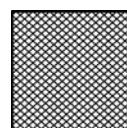
با قسمت‌های مختلف برد آشنا شوید

تخته بازی Evac Ops شبیه به یک نقشه است. در بازی از حروف و اعداد در کناره‌های صفحه استفاده شده تا به بازیکنان کمک کرده در بین طول و عرض جغرافیایی چیزی را پیدا کنند یا در جایی قرار دهند. برای مثال، برای پیدا کردن «6 سی» به سمت چپ صفحه بازی نگاه کنید تا شماره 6 را ببینید. بعد ردیف‌های سمت راست را دنبال کنید تا برسید به حرف «سی». آن مربع یعنی جایی که دو سطر به هم می‌رسند «6 سی» است مثل نقشه.

اردوگاه‌های بالقوه: این مناطق می‌تواند توسط کارمند بشردوستانه به اردوگاه‌های پناهندگان تبدیل شود یعنی جایی که غیرنظامی‌ها می‌توانند به جای امن منتقل شوند. وقتی این پایگاه‌ها ساخته شدند می‌توانند مثل مناطق امن آبی عمل کنند. برای ساخت اردوگاه، کارمند بشردوستانه باید در یکی از مناطق زرد باشد و به عنوان یکی از اقداماتش در نوبتش پایگاه را بسازد یا با استفاده از 4 کارت منابع از هم‌رنگ/هم‌شکل یا با کم کردن 2 واحد از شمارشگر منابع با تصمیم کل گروه. نشان‌های دوربین تنها می‌تواند توسط عکاس جنگی جمع‌آوری شود بعد از این که اردوگاه ساخته شد و تنها وقتی که کارمند بشردوستانه حضور داشته باشد.



مناطق مورد حمله قرار گرفته: یک انفجار در این مناطق رخ داده است. تنها نجات‌دهنده خط مقدم می‌تواند نشان‌های غیرنظامی را از اینجا جمع کند. نجات‌دهنده خط مقدم باید در این مناطق (نه لزوماً در یک مربع) حضور داشته باشد تا عکاس جنگی بتواند نشان‌های دوربین را جمع کند.



مناطق فوق خطرناک: در این مناطق خیلی مراقب باشید و سعی کنید نوبت‌تان را در این جاها تمام نکنید. اگر انفجار رخ دهد وقتی که یک بازیکن داخل این مناطق باشد شما می‌سوزید و بازی تمام است. قبل از وقوع انفجار هر دو بازیکن نجات‌دهنده خط مقدم و کارمند بشردوستانه می‌توانند نشان‌های غیرنظامی را جمع کنند. بعد از انفجار تنها نجات‌دهنده خط مقدم می‌تواند نشان‌های غیرنظامی را بردارد. نشان‌های دوربین تنها بعد از انفجار ظاهر می‌شوند و آنها توسط عکاس جنگی می‌تواند برداشته شوند تنها وقتی که نجات‌دهنده خط مقدم حضور داشته باشد در همان مناطق.



مناطق امن: این مناطق در جنگ دست‌نخورده باقی می‌مانند. کارمند بشردوستانه می‌تواند غیرنظامی‌ها را به نحوی امن به این مناطق منتقل کند. عکاس جنگی تنها می‌تواند نشان‌های دوربین را وقتی که کارمند بشردوستانه در این مناطق حضور دارد جمع کند اگرچه لزوماً نباید در همان مربع باشد.



فرصت عکاسی: 1 نشان دوربین را در شروع بازی روی هر یک از نمادهای سیاه یا سفید قرار دهید. فرصت‌های زرد و قرمز در طول بازی ظاهر می‌شوند.



غیرنظامی‌ها: 2 نشان غیرنظامی در شروع بازی روی هریک از نمادهای مربوطه قرار دهید.



یادداشت: حرکت بازیکن توسط رودخانه‌ها، پل‌ها یا سایر عناصر طراحی در محدوده بازی محدود نمی‌شود.

شروع بازی

Evac Ops با انتخاب اقدامات و کشیدن یک کارت تصادفی از یک دسته کارت در هر نوبت بازی می‌شود. نجات‌دهنده خط مقدم اول شروع می‌کند و بعد از آن عکاس جنگی و در آخر کارمند بشردوستانه.

هر نوبت بازیکنان از دو قسمت تشکیل شده است:

- **قسمت 1: 3 اقدام می‌توانید در هر نوبت انجام دهید** (در زیر نوشته شده). بازیکنان می‌توانند مجموعه‌ای از اقدامات را انجام دهند که شامل اقدام استاندارد مثل حرکت در برد و همچنین اقدام خاص که مختص هر بازیکن است. بازیکنان ممکن است انتخاب کنند که تنها یک یا دو یا هیچ اقدامی را انجام دهند! اگر بخواهند می‌توانند یک اقدام را تا 3 بار تکرار کنند.

- **قسمت 2: 2 کارت بکشید.** پس از انجام اقدامات خود، بازیکنان باید یا 2 برابر کارت از عرشه بازیکن بکشند، یا اگر نوبت خود را در همان مربع با بازیکن دیگر به پایان برسانند، می‌توانند کارت های منبع 2 برابری را بپذیرند در عوض از آن بازیکن (اگر آن بازیکن بخواهد به آنها بدهد). توجه: وقتی کارت‌های عرشه بازیکن تمام می‌شود، زمان شما تمام می‌شود و بازی از دست می‌رود. می‌توانید زمان را با تبادل کارت با بازیکنان دیگر به جای کارت افزایش دهید نقاشی از روی عرشه شما نمی‌توانید در هر زمانی بیش از 7 برابر کارت در دست داشته باشید.

در پایان هر دور بازی (وقتی همه 3 بازیکن نوبت‌شان را انجام دادند): شمارشگر منابع 1 واحد کاهش می‌یابد. شما باید با کمک یکدیگر به ساختن منابع ادامه دهید تا آنجایی که همه بازیکنان بتوانند به مناطق امن بروند. اگر قبل از انتقال همه بازیکنان به مناطق امن شمارشگر منابع به صفر رسید یعنی شما بازی را باختید.

بردن بازی: همه غیرنظامی‌ها را نجات داده و به مناطق امن منتقل کنید قبل از این که منابع تمام شود (شمارشگر منابع به صفر برسد) یا زمان به اتمام برسد (دسته کارت‌ها تمام بشود).

اقدامات استاندارد

تمام بازیکنان می‌توانند از هر یک از این اقدامات را در نوبت‌شان انجام دهند:

- **حرکت** - بازیکنان می‌توانند 1 خانه به صورت عمودی یا افقی حرکت کنند ولی نه به صورت مورب.
- **افزایش منابع** - بازیکنان می‌توانند با استفاده از 4 کارت منابع هم‌رنگ/هم شکل در نوبت‌شان به عنوان 1 اقدام شمارشگر منابع را 1 واحد افزایش دهند.
- **بازی کردن کارت‌های جابه‌جایی** - این کارت‌ها امکان یک حرکت اضافی را به بازیکن می‌دهد و می‌توان آن را تا زمانی که به آن نیاز دارید در دست‌تان نگه دارید. این کارت‌های هم‌شکل جزئی از کارت‌های دست‌تان هستند (حداکثر 7 کارت) و تنها وقتی نوبت‌تان است یا وقتی به حداکثر تعداد کارت در دست‌تان رسیدید می‌توانید آنها را استفاده کنید. کارت‌های جابه‌جایی به شما (و دیگر بازیکنان که همراه شما هستند) امکان حرکت به میزان مشخص شده بدون استفاده از اقدامات‌تان را می‌دهد. برای این که بگذارید دیگر بازیکن (ها) نیز از کارت جابه‌جایی‌تان استفاده کنند آنها باید در همان خانه‌ای در برد باشند که شما قرار دارید و همچنین موافق حرکت کردن با شما باشند (شاید تمایل نداشته باشند با شما حرکت کنند). شما و هر بازیکنی که همراه شماست باید همگی مقصد یکی داشته و در یک خانه در آخر حرکت قرار گیرید.

اقدامات خاص

نجات‌دهنده خط مقدم

- **نجات دادن غیرنظامی‌ها:** نجات‌دهنده خط مقدم ممکن است با استفاده از **1 اقدام 2 نشان غیرنظامی** را بردارد. نکته: نجات‌دهنده خط مقدم و کارمند بشردوستانه می‌توانند هر یک تعداد نامحدودی غیرنظامی را حمل کنند.
- **انتقال غیرنظامی‌ها:** وقتی در یک خانه از برد هستید، ناجی و کارمند بشردوستانه می‌توانند با **1 اقدام** همه نشان‌های غیرنظامی را که در دست نجات‌دهنده خط مقدم است به کارمند بشردوستانه انتقال دهند. این کار در صورتی شدنی است که در نتیجه آن غیرنظامی‌ها به مناطق امن منتقل شوند.

نکته‌ها:

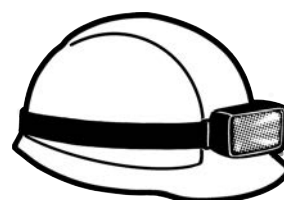
1. نجات‌دهنده خط مقدم می‌تواند دو نشان غیرنظامی را به‌عنوان یکی از اقداماتش بردارد. این قابلیت خاص می‌تواند کلیدی برای نجات افراد در مناطق فوق خطرناک باشد بدون این که خودش گرفتار انفجار گردد!
2. فقط نجات‌دهنده خط مقدم می‌تواند نشان‌های غیرنظامی را در مناطق مورد حمله قرار گرفته بردارد (قرمز).
3. فقط نجات‌دهنده خط مقدم می‌تواند نشان‌های غیرنظامی را در مناطق فوق خطرناک هم قبل و هم بعد از انفجار بردارد.
4. نجات‌دهنده خط مقدم نمی‌تواند نشان‌های غیرنظامی را به مناطق امن ببرد. آنها باید مهره‌ها را به کارمند بشردوستانه بدهند پس باید از قبل برنامه‌ریزی کرده و به اطلاع دیگران برسانید!

عکاس جنگی

- **گرفتن عکس:** وقتی در یک خانه از برد هستید عکاس جنگی می‌تواند با **1 اقدام** یک نشان دوربین را بردارد (هر مهره عکس **1 واحد به شمارشگر منابع اضافه می‌کند**). دقت کنید به مناطقی که دیگر بازیکنان نیز باید حضور داشته باشند برای عکاس خبرنگار تا بتواند نشان‌های دوربین را بردارد

نکته‌ها:

1. عکاس جنگی تنها بازیکنی است که می‌تواند نشان‌های دوربین را جمع کند.
2. عکاس جنگی نمی‌تواند نشان‌های غیرنظامی را برداشته یا حمل کند.
3. عکاس جنگی تنها در زمانی می‌تواند نشان‌های دوربین در مناطق آسیب‌دیده را بردارد که نجات‌دهنده خط مقدم نیز در این منطقه مورد حمله قرار گرفته حضور داشته باشد (مناطق قرمز).
4. عکاس جنگی تنها زمانی در مناطق امن می‌تواند نشان‌های دوربین را بردارد که کارمند بشردوستانه نیز در این مناطق یا مناطق با اردوگاه ***توسعه‌یافته*** حضور داشته باشد.



اقدامات خاص

کارمند بشردوستانه

- **نجات غیرنظامی ها:** کارمند بشردوستانه ممکن است با استفاده از 1 اقدام 1 نشان غیرنظامی را بردارد. نکته: نجات دهنده خط مقدم و کارمند بشردوستانه می توانند هر یک به میزان نامتناهی مهره غیرنظامی را حمل کنند.

انتقال غیرنظامی ها: وقتی در یک خانه از برد هستید، ناجی و کارمند بشردوستانه می توانند با 1 اقدام همه نشان های غیرنظامی را که در دست نجات دهنده خط مقدم است به کارمند بشردوستانه انتقال دهند. این انتقال باید به گونه ای صورت گیرد که تمام غیرنظامی ها بتوانند به مناطق امن منتقل شوند.

ساختن اردوگاه: کارمند بشردوستانه می تواند در محیط های مساعد (زرد) اردوگاه های بالقوه بسازد و آنها را تبدیل به مناطق امن نماید با استفاده از 1 اقدام و یا با 4 کارت منابع هم رنگ/هم شکل در دستش یا با کم کردن «دو» واحد از شمارشگر منابع با موافقت کل گروه. کارمند بشردوستانه می تواند کل اردوگاه را با یک اقدام بسازد نه فقط یک خانه ای که در آن قرار دارد. در هر اردوگاه جدید فرصت عکاسی وجود دارد. یک نشان دوربین را روی خانه ای که با نماد دوربین زرد مشخص شده قرار دهید.

نکته ها:

1. مثل نجات دهنده خط مقدم، کارمند بشردوستانه می تواند غیرنظامی ها را نجات و حرکت بدهد اما برای برداشتن هر نشان غیرنظامی باید یک اقدام مصرف کند.
2. کارمند بشردوستانه تنها بازیکنی است که می تواند اردوگاه پناهندگان را در محیط های زرد بسازد.
3. کارمند بشردوستانه تنها بازیکنی است که می تواند غیرنظامی ها را به محیط های امن (محیط های آبی و محیط های زرد با اردوگاه های ساخته شده) برود پس برای این موضوع آماده باشید و به بقیه اعضای تیم نیز بگویید!
4. کارمند بشردوستانه نمی تواند نشان های غیرنظامی را در مناطق فوق خطرناک (قرمز) بعد از انفجار (قبل از انفجار اشکال نداره ولی مواظب باشید) حمل کند.

کارت های کشیدنی

بعد از تمام شدن نوبت هر شخص، بازیکنان باید یا 2 کارت از دسته کارت های بازیکن بکشند یا 2 کارت از هر بازیکنی که در انتهای نوبت شان در یک خانه قرار دارند بگیرند. گرفتن کارت می تواند ابزاری مفید باشد چون میزان کارت در دسته کارت های بازیکن محدود است و با تمام شدن آن وقت نیز به پایان می رسد!

تغییر دشواری بازی

از دسته کارت های بازیکن برای کنترل سختی برنده شدن بازی استفاده کنید. وقتی دسته کارت های بازیکن کارت دیگری ندارد:

بازیکنان تازه کار: «کارت های بازیکن» استفاده شده را مخلوط کنید (هر کارت انفجاری را حذف کنید) و یک دسته کارت های بازیکن جدید از 18 کارت تصادفی (یا بیشتر، در صورت نیاز) ایجاد کنید. بازیکنان باتجربه: مانند بالا، اما عرضه مجدد شما فقط 8 کارت است. اللاعب المحترف: لقد نفدت البطاقات، وانتهت اللعبة بخسارة الفريق. بازیکنان پیشرفته: زمان تیم شما تمام شده است و بازی را باختید.

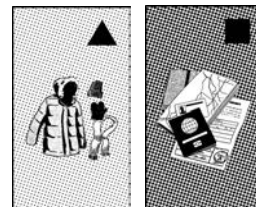
بطاقة لعب

سه نوع «دسته کارت‌های بازیکن» وجود دارد:

کارت‌های منابع

کارت‌های منابع یک نوع کارت مصور که اغلب بازیکنان برای نجات یافتن از جنگ به آن نیاز دارند. سه نوع کارت مصور وجود دارد:

- نیازهای اولیه (زرد، مثلث) - غذا، آب، چادر، لباس گرم و غیره.
- امدادگری/کمک‌های اولیه (سبز، دایره) - باند، دارو، شریان‌بند و غیره.
- ابزارها (آبی، مربع) - گوشی موبایل، اسناد مهم، ابزار نجات و غیره.



نکته: شما کارت‌های منابع جمع می‌کنید و هدف‌تان ساختن 4 کارت‌های هم‌رنگ/هم‌شکل است برای افزایش میزان کارت‌های منابع. به‌عنوان یکی از اقدامات‌تان تنها وقتی نوبت‌تان است می‌توانید با استفاده از 4 کارت هم‌شکل و هم‌رنگ شمارشگر منابع را 1 واحد افزایش دهید.

کارت‌های جابه‌جایی

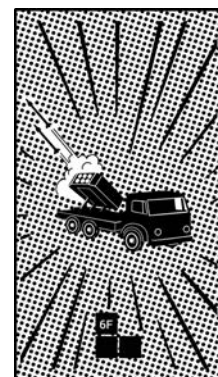
کارت‌های جابه‌جایی حرکت‌های اضافی برایتان ایجاد می‌کنند و می‌توانید آنها را نگه دارید تا زمانی که آماده هستید ازشان استفاده کنید. این کارت‌های هم‌شکل جزئی از کارت‌های دست‌تان هستند (حداکثر 7 کارت) و تنها وقتی نوبت‌تان است یا وقتی به حداکثر تعداد کارت در دست‌تان رسیدید می‌توانید آنها را استفاده کنید. کارت‌های جابه‌جایی به شما (و دیگر بازیکنان که همراه شما هستند) امکان حرکت به میزان مشخص شده بدون استفاده از اقدامات‌تان را می‌دهد. برای این که بگذارید دیگر بازیکن (ها) نیز از کارت جابه‌جایی‌تان استفاده کنند آنها باید در همان خانه‌ای در برد باشند که شما قرار دارید و همچنین موافق حرکت کردن با شما باشند (شاید تمایل نداشته باشند با شما حرکت کنند). شما و هر بازیکنی که همراه شماست باید به محل مشترکی روی نقشه بروید.



کارت‌های انفجار

4 کارت انفجار در دسته کارت‌های بازیکن وجود دارد: 2 کارت حمله هوایی، 1 کارت خودروی بمب‌گذاری شده و 1 کارت سلاح سنگین. هر کارت نشان‌دهنده یک محل خاص روی برد است که در آن انفجار رخ داده. با استفاده از خطوط روی نقشه و شکل آنها می‌توانید این محل‌ها را پیدا کنید. کارت انفجار را در کنار تخته بازی قرار دهید تا یادتان بماند کدام قسمت‌ها با انفجار آسیب‌دیده‌اند.

- هر انفجار امکان جدیدی برای فرصت عکاسی را فراهم می‌کند. یک نشان دوربین را روی نماد قرمز دوربین قرار دهید.
- اگر غیرنظامی‌ها قبل از انفجار از منطقه فوق خطرناک نجات داده نشده باشند تنها نجات‌دهنده خط مقدم می‌تواند بعد از انفجار آنها را نجات دهد.

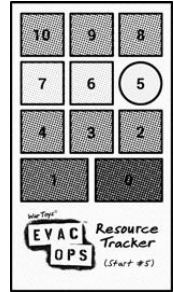


حداکثر کارت در دست

بازیکنان نمی‌توانند بیشتر از 7 کارت در هر موقع از بازی در دستشان داشته باشند. در هر زمان اگر تعداد کارت‌های در دست بازیکنان بیشتر از 7 تا شد (یا با کشیدن کارت یا با گرفتن کارت از دیگر بازیکنان) باید کارت اضافی را دور بیندازند (کدام کارت به انتخاب خودشان است). نکته: بازیکنان می‌توانند قبل از دور انداختن کارت جابه‌جایی از آن استفاده کنند (به‌عنوان یکی از اقداماتشان در نظر گرفته نمی‌شود).

شمارشگر منابع

تیم بازی را با مقداری منابع شروع می‌کنند (نشانگر منابع را روی 5 بگذارید) اما منابع خیلی زود تمام می‌شود! در آخر هر دور بازی بعد از این که تمام 3 بازیکن نوبت‌شان را انجام دادند شمارشگر منابع 1 واحد کاهش می‌یابد. نکته: اگر نشانگر صفر شد بازی را باخته‌اید.



اتمام بازی

بازیکنان با هم می‌برند اگر تمام غیرنظامی‌ها و خودشان را به مناطق امن برسانند قبل از:

- یک بازیکن بر اثر انفجار در منطقه فوق خطرناک بمیرد
- تیم منابع نداشته باشد (نشانگر منابع صفر برسد)
- وقت تمام شود (دسته کارت‌های بازیکن تمام شود)

همه بازیکنان با هم می‌بازند اگر هر یک از شرایط بالا رخ دهد!

نکته: همه بازیکنان باید به منطقه امن رسیده در انتهای بازی و در آنجا بمانند.

همه در کمپانی عام‌المنفعه War Toys® از شما برای بازی کردن Evac Ops™ تشکر می‌کنند! امیدواریم که شما چیز جدیدی یاد گرفته باشید و نسبت به کاری که ناجیان خط مقدم، کارمند بشردوستانه‌ها و عکاس‌های جنگی انجام می‌دهند قدردان باشید!



اطلاعات بیشتر و مطالب آموزشی را می‌توانید در **EvacOps.app** بیابید

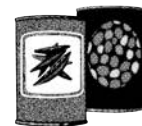
کارت‌های منابع



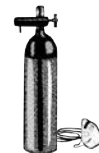
شیر خشک



آب



کنسرو



اکسیژن



کیت کمک‌های اولیه



دارو



چراغ قوه



باتری‌ها



چکمه‌های کوه‌پیمایی



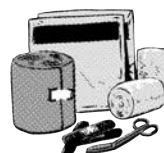
سوپ



روغن پخت‌وپز



برنج / غلات



بانداز



شریان‌بند



آتل



تجهیزات نجات



بخاری نفتی



طناب



چادر



لباس گرم



کیسه خواب



برانکار



مراقبت از سوختگی



درمان سوءتغذیه



اسناد مهم



تلفن همراه



ابزار چندکاره

Baixe para Jogar 下载并开始游戏 Scarica per giocare
 ダウンロードしてプレイ Laai af om te speel تحميل اللعبة
 விளையாடுவதற்கு பதிவிறக்கவும் Lataa ja pelaa
 کھیڈن لئی ڈاؤن لوڈ کرو Pakua kucheza ดาวน์โหลดเพื่อเล่น
 Tải xuống để Chơi ஸ்தம்பநு துருகு Загрузить игры
 Preuzmite igru খেলতে ডাউনলোড করুন داڱرتن بۆ یاریکردن
 खेळण्यासाठी डाउनलोड करा Télécharger pour Jouer
 Zum Spielen herunterladen चलाउट लयी डाँउनलेड वटे
 د لوبې کولو لپاره ډاونلوډ کړئ Downloaden om te spelen
 다운로드하여 플레이하세요 I-download Para Maglaro
 Κατεβάστε για να παίξετε کھیلنے کے لیے ڈاؤن لوڈ کریں
 खेलने के लिए डाउनलोड कर Unduh untuk Bermain
 Oynamak için indirin Завантажте, щоб грати
 برای بازی کردن، دانلود کنید.

Descargar para Jugar
 Sauke don Kunnawa
 Taphachisuuf Buusi
 برای بازی، دانلود کنید
 Preuzmite za igru
Download to Play



EvacOps.app

برنامه رایگان Evac Ops را برای اندروید و
 آیفون دانلود کنید!

با دوستان در دستگاه تلفن همراه بازی کنید • دستورالعمل
 های بازی را به بیش از 30 زبان مشاهده کنید • با قهرمانان
 بشردوست آشنا شوید و درباره کارهای نجات بخش آنها در
 مناطق جنگی بیشتر بدانید.