

זהירות: משחק זה עלול לעורר רגשות
קשים בקרב שחקנים שחוו מלחמה
באופן אישי. יש לנזקוט בזרירות רבה.



WarToys®

TM

EVAC
OPS

הוֹרָאֹת

War Toys: Evac Ops™ הוא משחק לוח שיתופי לשלשה שחקנים: מחלץ חייתי, צלם עיתונאות קרבוי ועובד סיוע.



מלחמה פרצה, וכל אחד מכם נשלח לעזור לאזרחים בדרכו הייחודית. כדי לנצח: העבירו את כל האזרחים למקום מבטחים לפני שיגמר לכם הזמן, המשאבים או המזל! אתם חיברים לעבוד ביחד ולהשתמש בכישוריים המיוחדים שלכם כדי להציל את כולם לפני שהיה מאוחר מדי. עבודת צוות ותקשות חשובים מאוד, ואולי תצטרכו להקריב את המטרות המיידיות שלכם כדי לעזור לקבוצה לנצח במהלך המשחק.

כל שחקן בוחר אחד משלושה תפקידים כדי לשחק:

מחלץ חייתי: המחלץ החייתי מציל כמה שיותר אזרחים מאזרחים בסיכון גבוה. יש לו הכשרה וכיישורים מיוחדים להצלת אנשים לאחר פיצוצים שנגרמו על ידי תקיפות אויריות, כלי נשך כבדים או מכונות תופת.

צלם עיתונאות קרבוי: צלם העיתונאות הקרבוי מתעד את השפעות המלחמה ומשתף את מה שהוא רואה עם העולם החיצון. התמונות שלו עוזרות לעובד הסיוע ולמחלץ החייתי לקבל תשומת לב בשל עבודותם ולזכות במשאבים.

עובד סיוע: עובד הסיוע מציל אזרחים ומספק להם מחסה. לעיתים קרובות, הוא עובד עם ארגונים הומניטריים גדולים וממלא תפקידים רבים, כולל מתן טיפול רפואי, בניית מחנות פליטים והספקת מזון וציוד אחר.

תשתיות פעולה כדי:

- להציל ולהוביל אזרחים לאזורים בטוחים;
- לפתח מחנות כדי לתת מחסה וטיפול לפליטים;
- לצלם את המציגות בזמן מלחמה כדי להעלות את המודעות ולזכות במשאבים.

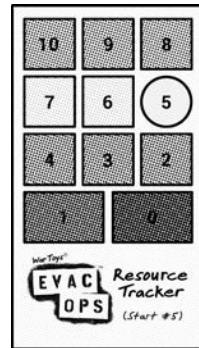
עבדו במהירות ובזרירות לפני ש:

- שחקן מת בפיצוץ (נסו להימנע מلسים את תורכם באזור בסיכון גבוה);
- משאבי הכוחות אוזלו (МОונה המשאבים הגיע לאפס);
- זמן אזל (נגמרו הקლפים בחבילת המשאבים).

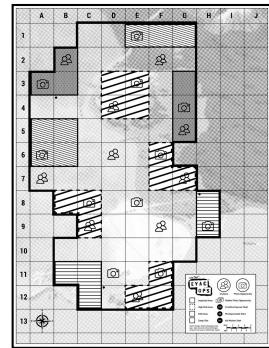
מרקיבים



3 דמויות פעולה (או אסימוני שחקנים)



מונת משאבים



לוח המשחק

58 קלפי שחקנים:



4 קלפי פיצוץ
(כתום)



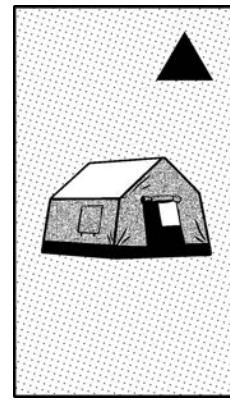
6 קלפי תחבורה
(חום בהיר)



כליים
16 קלפי משאבים
(כחול, רביעון)



עזרה ראשונה
16 קלפי משאבים
(ירוק, עיגול)



crcים בסיסיים
16 קלפי משאבים
(צהוב, משולש)

הערה: לא כל ערכות המשחק כוללות אסימונים. יתכן

שייהו עליהם להשתמש במקום זאת בחפצים זמינים כמו מטבחות, אבני קטנות או פיסות נייר.

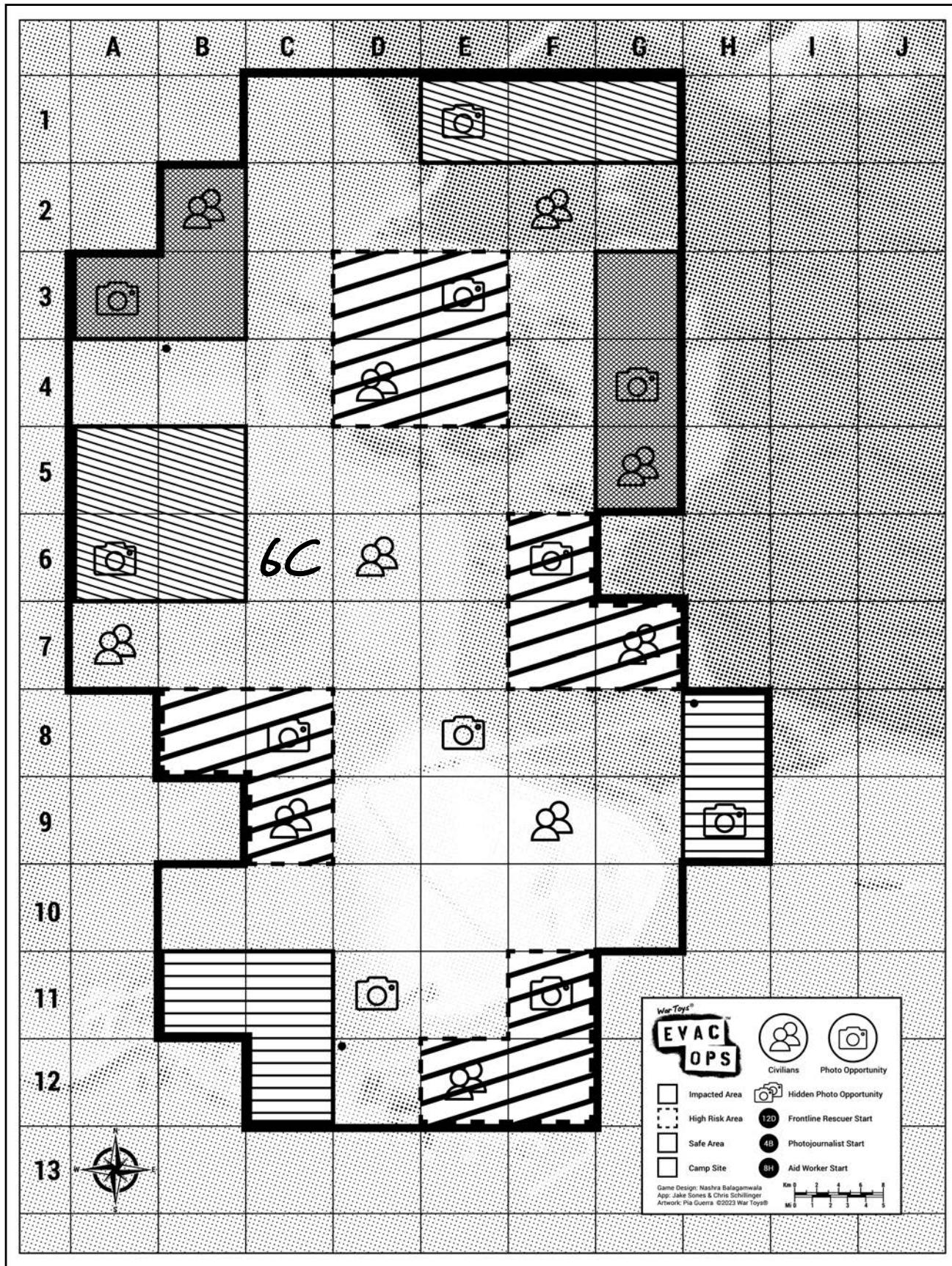
31 אסימונים:

- 20 אסימוני אזהרים
- 10 אסימוני תכוונות
- סמן משאבים אחד

הנתן הלוח

- הציבו אסימון תמונה אחד על כל האזוריים המסומנים בסמל מצלמה שחור או לבן.
- **(אסימוני תמונות עבר סמלים אדומים וצהובים יתווסף מאוחר יותר.)**
- הציבו 2 אסימוני אזהרים על כל האזוריים המסומנים בסמל אזהר.
- הציבו 3 דמויות פעולה (או יחידות שחקן) על מקומות ההתחלה שלהם:
מחלץ חייתי: C12, צלם עיתונות קרב: B4, עובד סיוע: H8
- הציבו את סמן המשאבים על מספר 5 במונת המשאבים.
- ערבבו את קלפי השחקנים והניחו אותם עם הפנים כלפי מטה.

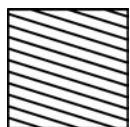
הבנייה הלוות



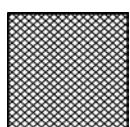
הבנת הלוֹה

לוח המשחק של Ops Evac מעוצב כמו מפה. המשחק משתמש באותיות ובמספרים לאורק הקצוות כדי לעזור לכם לocate או למקום פרייטים בהתאם. לדוגמה, כדי למצוא את "C6", הסתכלו לאורק הקצה השמאלי של הלוח עד שתמצאו את המספר "6", ולאחר מכן המשיכו בשורה זו ימינה עד שתגינו מתחת לאות "C" בחלק העליון. הריבוע הזה, בו שתי השירות מצטלבות, הוא קוורדיינטת מפה "C.6C".

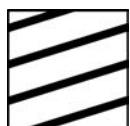
אתרי מחנות פוטנציאליים: אזורים אלה יכולים להיות מפותחים על ידי עובד הסיווע למחנות פליטים אליום אפשר להוביל אזורים למוקם מבטחים. לאחר הפיותוח, הם יפעלו כמו אזוריים בטוחים כחולים. כדי לפתח מחנה, עובד הסיווע חייב להיות באחד מהאזורים הצהובים, וכך עולה, עליו להוציא 4 כרטיסי משאבים מאותו צבע/צורה או **שכל הקבוצה** יכולה להחיליט להוריד את מונה המשאבים ב-2. אסימוני תמונות יכולים להיבחר רק על ידי **צلم העיתונות הקרובי** לאחר **פיתוח המחנה ורף כאשר עובד הסיווע נוכחת.**



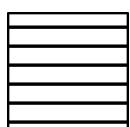
אזורים פגועים: באזוריים אלה כבר אירע פיצוץ. רק המחלץ החזיתי יכול לאסוף אסימוני אזהרנים כאן. המחלץ החזיתי חייב להיות נוכח באותו אזור (לא בהכרח באותו ריבוע) כדי שצלם העיתונות הקרקבי יבחר אסימון תמונה.



אזורים בסיכון גבוה: היזהרו מאוד באזוריים אלה ונסו להימנע מلسינס את תורכם באחד מהם. אם יהיה פיצוץ בזמן ששחקן נמצא שם, מפסידים במשחק. לפני פיצוץ, המחלץ החזותי ועובד הסיווע יכולים לבחור אסימוני אזורים. אחרי פיצוץ, רק המחלץ החזותי יכול לבחור אסימוני אזורים. אסימונו תמונה מופעים רק לאחר פיצוץ, וכך העיתונאות הקרבי יכולה לבחור אותם רק כאשר המחלץ החזותי נוכח באותו אזור.



אזורים בטוחים: אזורים אלה לא נפגעו מהמלחמה. עובד הסיווע יכול להעביר אזהרים למקום מבטחים. ככל העיתונות הקרויה יכול לאסוף אסימוני תמונות רק כאשר עובד הסיווע נוכח באותו אזור. אם כי לא בהכרח באותו ריבוע.



הזרמנות צילום: הצביעו אסימון צילום אחד על כל אחד מהסמלים השחורים והלבנים בתחילת המשחק: D, 11H, 11G, 4G, 8E, 3A, 6A, 6F, 8C, 11E, 3E, 6F, 8C, 11F. הזרמנויות בצהוב ואדום יתגלו בחלקן השני.



אזורחים: הנויחו 2 אסימוני אזורחים על כל אחד מרשימים האלה בתחילת המשחק.



הערה: תנועת השחקנים אינה מוגבלת על ידי נחרות, גשרים או אלמנטים עיצובים אחרים בגבולות המשחק.

המשחק

משחקים ב-זק O Evac על ידי בחירת פעולות ושליפת קלפים אקראים מחייבים בודדת שימוש תורכם. המהלך החזיתי משחק ראשון, אחריו צלם העיתונות הקרבי ואחר מכן כר עוזב הסיום.

התוור של כל שחן מורכב משני חלקים:

- **חלק 1: יש לבצע עד 3 פעולות** (מפורטות להלן). שחנים יכולים לבחור בכל שיLOB של פעולות, כולל פעולות סטנדרטיות כמו לנוע על הלוח ופעולות ייחודיות לכל תפקיד. שחנים יכולים לבחור פעולה אחת או שתיים או אף פעולה! הם יכולים גם לחזור על אותה פעולה 3 פעמים אם רוצים.
 - **חלק 2: בחרו 2 קלפים.** לאחר השלמת פעולותיהם, על השחקנים לבחור שני קלפים מחייבת השחקנים, או אם הם מסיימים את התוור שלהם ביריבוע של שחן אחר, הם רשאים לקבל 2 קלפי משאבים אותו שחן במקום זאת (אם אותו שחן ירצה לחתם את הקלפים). הערה: כשיגמרו הקלפים בחיפוי השחקנים, יגמר לכם הזמן ותפסיזו המשחק. אתם יכולים להאריך את הזמן על ידי החלפת קלפים עם שחנים אחרים במקומם לשלווף מהחייבת. אסור לשחקנים להחזיק יותר מ-7 קלפים ביד בכל עת.
- בסוף סיבוב** (לאחר שכל 3 השחקנים סיימו את תורם): מונה המשאבים ירד ב-1. ככלם צריכים לעבוד יחד כדי להמשיך לציבור משאבים ובמשך מספיק זמן כדי להביא את כולם למקום מבטחים. **אם המונה מגיעה לאפס לפני כל האזרחים הועברו לאזרחים בטוחים, הפסדתם במשחק.**
- כדי לנצח במשחק:** יש לחוץ ולהעביר את כל האזרחים לאזרחים בטוחים לפני שיגמרו המשאבים (מונה המשאבים מגיעה לאפס) או הזמן (גמורים הקלפים בחיפוי המשאבים).

פעולות סטנדרטיות

כל השחקנים רשאים להשתמש בכל אחת משלוש הפעולות הבאות כמשמעות תורם:

- **לזוז** - שחנים יכולים לנוע בחיל 1 בכל פעולה בצורה אנכית או אופקית, אך לא בארכסון.
- **הגברת משאבים** - שחנים יכולים להשתמש בפעולה אחת כדי להוסיף +1 למונה המשאבים על ידי השלcta ארבעה קלפי משאבים **באותו צבע / צורה** מהיד.
- **שחנו עם קלף תחבורה** - קלפי תחבורהאפשרים תנועה נוספת ונitin לשימור אותם עד שתהייו מוכנים לשחק אותם. הם נחשבים כחלק מהיד שלכם (**מקסימום 7 קלפים**) ונitin לשחק אותם רק בשלב הפעולה של התוור שלכם או כאשר הגיעו למוגבלות היד (ראו להלן). קלפי תחבורה אפשרים לכם (ולאחרים שמשחקים עם אותם) לזרז במספר החללים הנקוב **ambil לנצח פעולה**. כדי לשחרר תחבורה עם שחנים אחרים, הם חייבים להיות באותו ריבוע בו אתם נמצאים כשאתם משחקים עם הקלף והם חייבים להסכים לנסוע אתכם (הם יכולים לסרב). אתם וכל השחקנים שמתלווים אליהם חייבים לנוע אל אותו חיל יעד.

פעולות מיוחדות

מחלץ חייתי

- **הצלה אזרחית** - עובדי סיוע יכולים להשתמש בפעולה אחת כדי לקבל שני אסימוני אזרחים. הערה: מחלצים חייטיים ועובד סיוע יכולים לשאת מספר בלתי מוגבל של אזרחים.

- **העברת אזרחים** - כאשר הם נמצאים באותו ריבוע, המחלץ החיזיתי או עובד הסיוע יכולים להשתמש בפעולה אחת כדי להעביר את כל אסימוני האזרחים שברשות המחלץ החיזיתי לעובד הסיוע. יש לעשות זאת כדי שאפשר יהיה להעביר את האזרחים לאזורי הבטוחים.

הערות:

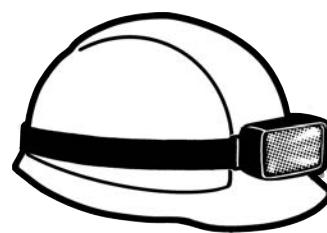
1. מחלצים חייטיים יכולים לחת שני אסימוני אזרחים בפעולה אחת. **יכולת מיוחדת זו עשויה להיות המפתח לחילוץ אנשים מאזורים בסיכון גבוה מבלתי להיפגע מפיצוץ בעצמכם!**
2. רק מחלצים חייטיים יכולים לבחור אסימוני אזרחים באזורי פגעים (אדום).
3. רק מחלצים חייטיים יכולים לאסוף אסימוני אזרחים **באזורי סיכון** גבוה לפני ואחריו פיצוץ.
4. המחלץ החיזיתי אינו יכול להעביר אסימוני אזרחים לאזורי בטוחים. הם חייבים להעביר אותם לעובד הסיוע, אז תכננו מראש ותהיו בקשר!

צלם עיתונות קרבוי

- **צלום תמונה** - כאשר הוא נמצא באותו ריבוע, צלם העיתונות הקרבוי רשאי להשתמש בפעולה אחת כדי לבחור אסימון תמונה (**כל אחד מוסיף +1 למונה המשאבים**). שימוש לב לאזורי שבהם גם שחקנים אחרים חייבים להיות נוכחים כדי שצלם העיתונות הקרבוי יוכל לבחור אסימוני צילום.

הערות:

1. צלמים קרבויים הם השחקנים היחידים שאינם יכולים לבחור אסימוני תמונות.
2. צלמי עיתונות קרבויים אינם יכולים לבחור או להעביר אסימוני אזרחים.
3. צלמי עיתונות קרבויים יכולים לבחור אסימוני תמונות רק כאשר המחלץ החיזיתי נמצא באותו אזור פגוע (אדום).
4. צלמי עיתונות קרבויים יכולים לאסוף אסימוני תמונות רק כאשר עובד הסיוע נמצא באותו אזור בטוח או באתר מחנה ***משודרג***.



פערות מיוחדות

עובד סיווע

- **הצלה אזרחית** - עובד סיווע רשאי להשתמש בעולה אחת כדי לבחור אסימונו אזרח אחד. הערה: מחלצים חייתיים ועובד סיווע יכולים לשאת מספר בלתי מוגבל של אזרחים.
- **העברת אזרחים** - כאשר הם נמצאים באותו ריבוע, המחלץ החיזיתי או עובד הסיווע יכולים להשתמש בעולה אחת כדי להעביר את כל אסימונו האזרחים שברשות המחלץ החיזיתי לעובד הסיווע. **חייבים לעשות זאת כדי שניתן יהיה להעביר את האזרחים לאזרחים בטוחים.**
- **פיתוח מחנה** - עובד הסיווע יכול לפתח אתרי מחנות פוטנציאליים (**זהוב**) ולהפוך אותם לאזרחים בטוחים על ידי שימוש בעולה אחת והשלכת ארבעה כרטיסי משאיים מאותו צבע / צורה מידו **אועל** ידי הסכמה של **כל הקבוצה להוריד את מונה המשאיים בשניים**. עובד הסיווע מפתח את כל האתר המחנה כפולה אחת, לא רק את הריבוע בו הוא נמצא בתוך האתר. כל מחנה חדש מכיל הזדמנויות צילום. **הציבו אסימון תמונה אחד על הריבוע המסומן בסמל מצלמה זהוב.**

הערות:

1. בדומה למחלץ החיזיתי, עובד סיווע יכול להציג ולהעביר אזרחים, אבל בחירות אסימונו אזרח עולה בעולה אחת.
2. עובד הסיווע הוא השחקן היחיד שיכול לפתח מחנות פלייטים באזרחים צהובים.
3. עובד הסיווע הוא השחקן היחיד שיכול להעביר אזרחים למקום מבטחים (אזרחים **חולים** ואזרחים **זהובים** עם מחנות מפותחים), אז תכננו מראש ותאמנו!
4. עובדי סיווע אינם יכולים לבחור אסימוני אזרחים באזרחי סיכון גבוהה (**אדום**) לאחר פיצוצים (לפני פיצוץ זה אפשרי, אך היזהרו).

שליפת קלפים

לאחר **ביצוע פערותיהם**, שחknim **חייבים** לשלוּף שני קלפים מהפיסת השחקנים או הם רשאים לקבל שני קלפים ממשחקן אחר אם הם סיימו את תנויותם באותו ריבוע. **זה יכול להיות כלו חשוב כאשר חפיסט השחקנים נגמר והזמן אוזל!**

שינוי רמת הקושי

השתמשו בחפיסט השחקנים כדי לשלוט ברמת הקושי הדורשה לניצחון במהלך המשחק. כשהקלפים אוזלו בחפיסט השחקנים:

- שחקנים מתחילה:** ערבוו הייטב את קלפי השחקנים (הוציאו את כל קלפי הפיצוץ) והכינו חפיסט שחקנים חדשה המורכבת מ-18 קלפים אקרים (או יותר, כנדראש).
- שחקנים מנוסים:** כמתואר לעיל, אבל האספקה המוחודשת תכלול 8 קלפים בלבד.
- שחקנים מתקדמים:** הזמן נגמר לצוות שלכם והפסדתם במהלך.

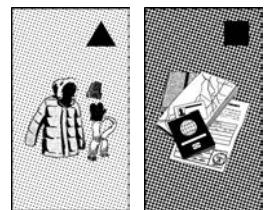
שליפת קלפים

יש שלושה סוגים של קלפי שחזור:

קלפי משבאים

קלפי משבאים מתארים פריטים שאנשים צריכים לעתים תכופות כדי לשורוד בזמן מלחמה. יש שלושה סוגים:

- צרכים בסיסיים (זהוב, משולש) - אוכל, מים, אוהלים, ביגוד חם וכו'.
- ציוד רפואי/עזרה ראשונה (ירוק, עיגול) - תחבותות, חומשי עורקים וכו'.
- כלים (כחול, ריבוע) - טלפון נייד, מסמכים חשובים, ציוד חילוץ וכו'.



הערה: אתם תאספו קלפי משבאים ותעבירו כדי ליצר ארבעה סטים של צבעים / צורות תואמים כדי להגדיל את כמות המשבאים שלכם. **כפועלה, רק במהלך שלב הפעולה של התור שלכם, אתם יכולים להשליך סט תואם של ארבעה קלפים כדי להעלות את רמת מונה המשבאים ב1+.**



קלפי תחבורה

קלפי תחבורה מספקים תנוצה נוספת ונitin לשמר אותם עד שתהייו מוכנים לשחק איתם. הם נחברים כחלק מהיד שלכם (מקסיםם שבעה קלפים) ונitin לשחק איתם רק בשלב הפעולה של התור או כאשר אתם מגיעים למגבלות היד (ראו להלן). קלפי תחבורה מאפשרים לכם (ולאחרים שמשחקים איתכם) לזרז במספר המשבצות הנקוב **מלבי** **לבצע פעולה**. כדי לשחק תחבורה עם שחקנים אחרים, הם חייבים להיות באותו ריבוע בו אתם נמצאים כשאתם משחקים עם הקלף והם חייבים להסכים לנסוע אתכם (הם יכולים לסרב). אתם וכל השחקנים שמתלווים אליכם חייבים לנوع אל אותו יעד על המפה.



קלפי פיצוץ

ישנם ארבעה קלפי פיצוץ בחיפוי השחקנים: שתי תקיפה אוורית, מכונית תופת אחת ונשך כבד אחד. כל קלף מציג אзор מסויים על הלוח בו היה פיצוץ. השתמשו בקואורדינטות ובצורת הרשות כדי **למצא את האזור**. הניחו את קלף הפיצוץ לצד לוח המשחק כדי להזכיר לכם איפה אזורים נפגעו.



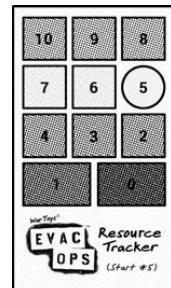
- כל פיצוץ מוסיף הזדמנויות צילום חדשה. הניחו אסימון צילום אחד על סמל המצלמה האדומה.
- אם אזורים באזור הסיכון הגבוה לא חולצו לפני הפיצוץ, CUT נitin להציג אותם רק בעזרת המחלץ החזיתי.

הגבלת יד

אסור לשחקנים להחזיק יותר משבעה קלפים ביד בכל עת. אם בשלב כלשהו, מספר הקלפים בידיהם עולה על 7 (באמצעות שיליפת קלפים או קבלתם משחקן אחר), על השחקנים להשליך מיד את הקלפים העודפים (לפי בחירתם). **הערה:** שחקנים יכולים לבחור להשתמש בקלף תחבורת בזמן השלכתו (לא נחשב כפעולה).

מונח מושאיים

הכוות מתחילה את המשחק עם **מספר משאבים** (הציבו סמן משאים על מס' 5), אבל האספקה שלכם תיגמר מהר! **בסוף סיבוב**, לאחר שכל שלוש השחקנים סיימו את תורם, היזו את מונה המשאים למיטה בנקודה אחת. **הערה: אם המונה מגיעה לאפס, הפסדתם במשחק.**



סיום המשחק

כל השחקנים מנצחים ביחד אם הם יוכולים להעביר את כל האזרחים ואת **עצמם** לאזרחים בטוחים לפני ש:

- שחזור מות מפיזוץ באזרע סיכון גבוה;
 - לצוות יאללו המשאבים (סמן המשאבים יגיע לאפס);
 - הזמן יאזור (גנרים הקלפים בחיפויה).

הערה: כל השחקנים חייבים להגיע ולהישאר באזור בטוח בסוף המשחק כדי לנצח.

כולם בעמותה War Toys® מודים לכם על כך ששיכתם ב-
Evac Ops™

אננו מוקווים שזכיכתם בהבנה והערכתה מוחודשת לעבודתם החיונית
של מחלכים חזיתיים, צלמי עיתונות קרבאים ועובד סיוע!
מיידע נוסף ומערבי שיעור נלוויים ניתן למצוא 



קלפי משאבים

אוהל



מרק



אבקת חלב

ביגוד חם



שמן לבישול



מים



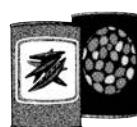
שכ שינה



אורז / דגנים



קופסאות
 שימושים



אלונקה



תחבושות



חמצן



טיפול בכווית



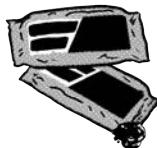
חומר עורקים



ערכת עזרה
ראשונה



טיפול בתת תזונה



סד



תרופות



מסמכים חשובים



ציד הצלה



פנס



טלפון נייד



תנור חימום בנפט



סוללות



כלי רב שימושי



חבל



נעליים גבוהות



Baixe para Jogar 下载并开始游戏 Scarica per giocare
ダウンロードしてプレイ Laai af om te speel تحميل اللعبة
виғалышаптұраттық пәнни виғалышаптұраттық вұмм Lataa ja pelaa
کھیڈن لئی ڈاؤن لوڈ کرو Pakua kucheza ڈاون ہلڈ پیو لے
Tải xuống để Choi လေမွှေ့ဖို့ ဖြန့်ပေါ် Загрузить игры
Preuzmite igru খেলতে ডাউনলোড করুন داگرتن بွား ယာဉ်ရင်
खेळण्यासाठी डाऊनलोड करा Télécharger pour Jouer
Zum Spielen herunterladen ចាយុទ លក្ខិត នៅឲ្យដោឡិចក្បែង
د لوېي كولو لپاره ڈاونلود کرئ Downloaden om te spelen
다운로드하여 플레이하세요 I-download Para Maglaro
کھیلنے کے لیے ڈاؤن لوڈ کریں Unduh untuk Bermain
खेलने के लिए डाउनलोड कर Unduh untuk Bermain
Oynamak için indirin Завантажте, щоб грати
برای بازی کردن، دانلود کنید.
Descargar para Jugar
Sauke don Kunnawa
Taphachisuuf Buusi
برای بازی، دانلود کنید
Preuzmite za igru
Download to Play



EvacOps.app

הורידו את אפליקציית Evac Ops בחינם لأنדרואיד ולאייפון!

שחקו עם חברים במכשיר נייד • צפו בהוראות
המשחק ביותר מ-30 שפות • למידע נוסף על
גיבורים הומניטריים ועבדתם מצילה חיים
באזורי מלחמה.