

احتیاط: یہ کھیل ان کھلاڑیوں کو پریشان کر سکتا ہے جنہوں نے
جنگ کا ذاتی طور پر تجربہ کیا ہو۔ زیادہ احتیاط برتیں۔



War Toys®

TM

E V A C

O P S

ہدایات

War Toys: Evac Ops™ تین کھلاڑیوں کے لئے ایک تعاون پر مبنی بورڈ گیم ہے: ایک اگلے محاذ کا محافظ، جنگ کا فوٹو جرنلسٹ، اور امدادی کارکن۔



جنگ چھڑ چکی ہے، اور آپ میں سے ہر ایک کو اپنے خاص طریقوں کے تحت شہریوں کی مدد کے لئے بھیجا جا رہا ہے۔ جیتنے کے لیے: تمام شہریوں کو محفوظ مقام پر پہنچائیں اس سے پہلے کہ آپ کا وقت، وسائل، یا قسمت ختم ہو جائے! آپ نے لازماً مل کر کام کرنا ہے اور اپنی خصوصی مہارت کو استعمال کرتے ہوئے ہر کسی کو تحفظ دینا ہے اس سے پہلے کہ بہت دیر ہو جائے۔ مل کر کام کرنا اور باہمی رابطے اہم ہیں، اور ہو سکتا ہے کہ آپ کو اپنے ہی بنیادی مقاصد کو گروپ کے کھیل جیتنے میں مدد کرنے کے لئے قربان کرنا پڑے۔

ہر کھلاڑی کھیلنے کے لئے ان تینوں میں سے کسی ایک کردار کا انتخاب کرے گا:

اگلے محاذ کا محافظ: اگلے محاذ کا محافظ زیادہ سے زیادہ شہریوں کو زیادہ خطرے والا علاقہ سے تحفظ فراہم کرتا ہے۔ ان کے پاس ہوائی حملوں، بھاری ہتھیاروں، یا کار بموں کی وجہ سے ہونے والے دھماکے سے لوگوں کو محفوظ رکھنے کے لئے خاص تربیت اور مہارتیں ہوتی ہیں۔

جنگ کا فوٹو جرنلسٹ: جنگ کا فوٹو جرنلسٹ جنگ کے اثرات کو تحریر کرتا ہے اور جو کچھ وہ دیکھتا ہے اُسے بیرونی دنیا کے ساتھ جوڑتا ہے۔ اُن کی تصاویر امدادی کارکن اور اگلے محاذ کا محافظ کو اپنے کام کی پذیرائی اور اپنے وسائل کی کمائی میں توجہ حاصل کرنے میں مدد فراہم کرتی ہیں۔

امدادی کارکن: امدادی کارکن شہریوں کو خطرے سے نکالتا ہے اور انہیں پناہ مہیا کرتا ہے۔ وہ اکثر انسانی فلاح کی بڑی تنظیموں کے ساتھ کام کرتے ہیں اور متعدد کردار ادا کرتے ہیں، ان میں طبی خدمات سرانجام دینا، پناہ گزین کیمپ لگانا، اور خوراک اور دوسری ضروریات کو پورا کرنا شامل ہیں۔

آپ ان میں معاون ہوں گے:

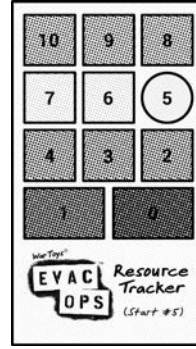
- شہریوں کو بچائیں اور انہیں محفوظ علاقہ تک رہنمائی کریں؛
- مہاجرین کی فلاح اور پناہ کے لئے کیمپ کو فعال کرنا؛
- آگاہی بڑھانے اور توجہ حاصل کرنے کے لئے وہ جنگ کے حقائق کی منظر کشی کرتا ہے۔

کام جلدی اور احتیاط سے کریں اس سے پہلے کہ:

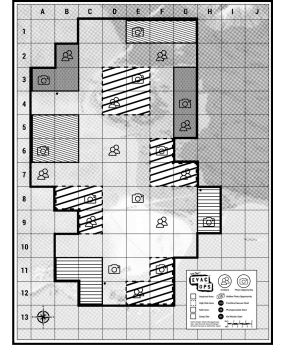
- اگر کوئی کھلاڑی دھماکہ میں ہلاک ہو جائے (کوشش کریں کہ اپنی باری کا اختتام زیادہ خطرے والا علاقہ میں نہ کریں)؛
- ٹیم کے پاس وسائل ختم ہو جاتے ہیں (وسائل کو نشان زد کرنے والا صفر ہو جاتا ہے؛
- وقت ختم ہو جاتا ہے (وسائل کے ڈیک میں سے کارڈز ختم ہو جاتے ہیں۔



3x کردار (یا کھلاڑی ٹوکنز)



وسائل کا کھوج لگانے والا



گیم بورڈ

58x کھلاڑی کارڈز:



4x دھماکہ کارڈز
(نارنجی)



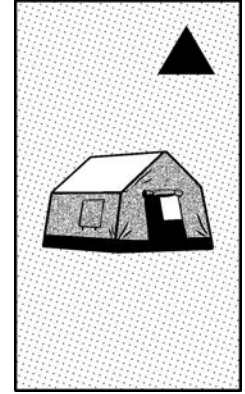
6x ٹرانسپورٹ کارڈز
(ہلکا ٹین)



ٹولز
16x وسائل کارڈز
(نیلا، مربع)



طبی / ابتدائی امداد
16x وسائل کارڈز
(سبز، دائرہ)



بنیادی ضروریات
16x وسائل کارڈز
(پیلا، مثلث)

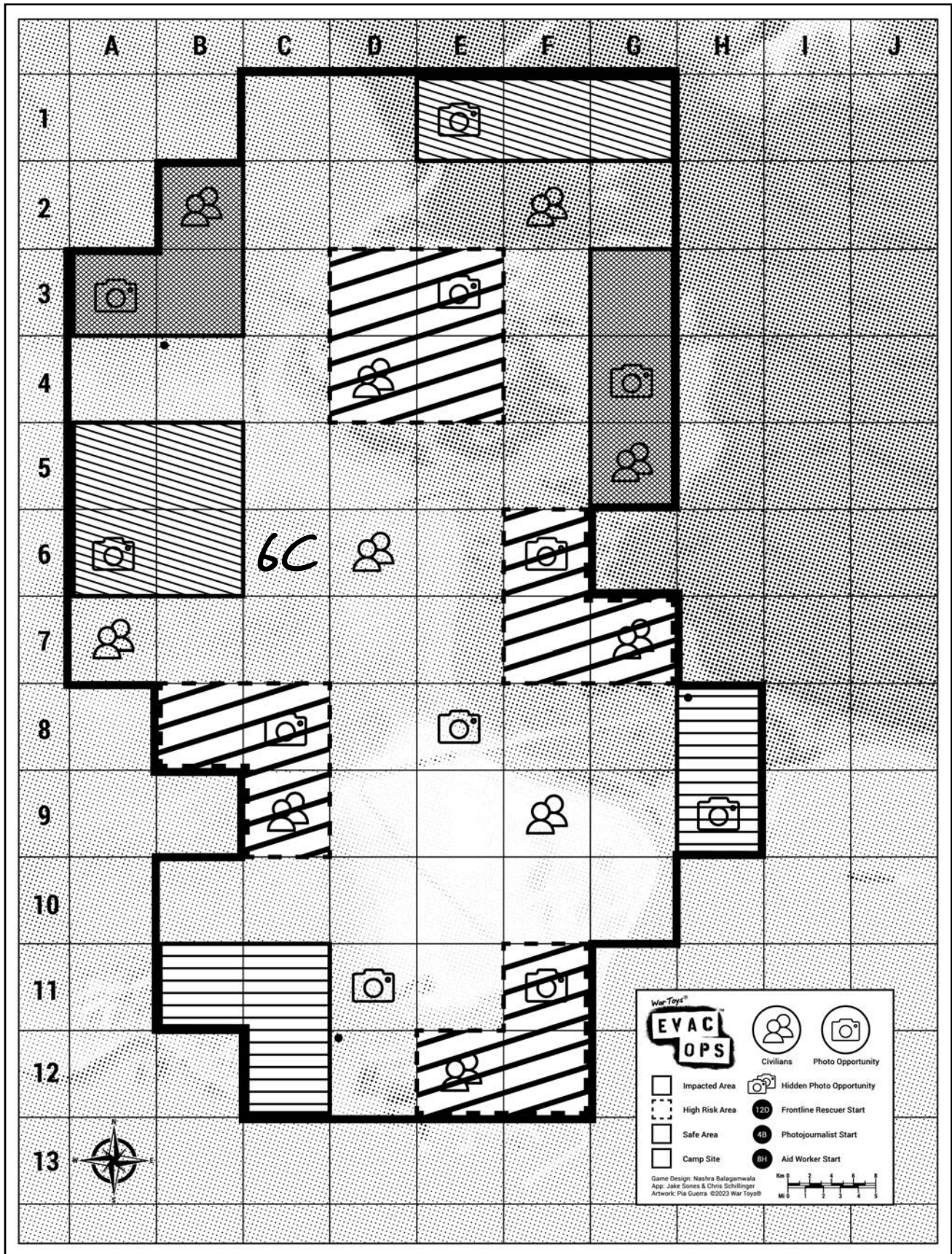
نوٹ: ہر گیم کے سیشن میں ٹوکنز شامل نہیں ہوتے۔ آپ کو ملنے والی اشیاء جیسے کہ سکے، کنکریاں، یا اس کی بجائے کاغذ کے ٹکڑوں کو استعمال کرنے کی ضرورت پڑ سکتی ہے۔

31x ٹوکن:

- شہری ٹوکن (20x)
- فوٹو ٹوکن (10x)
- وسائل کو نشان زد کرنے والا (1x)

بورڈ کو ترتیب دیا جا رہا ہے

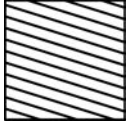
- 1x فوٹو ٹوکن اُن تمام جگہوں پر رکھیں جن کو کالے یا سفید کیمرے کا نشان کیا گیا۔ (سرخ اور پیلا مجموعوں کے لئے فوٹو ٹوکن بعد میں نصب کیے جائیں گے)
- اُن تمام جگہوں پر 2x شہری ٹوکن رکھیں جو شہری مجسموں سے نشان زدہ ہیں۔
- 3x ایکشن کھلاڑی ٹوکن (یا کھلاڑی) اُن کی شروع ہونے والی جگہ پر رکھیں:
- اگلے محاذ کا محافظ: 12D, جنگ کا فوٹو جرنلسٹ: 4B, امدادی کارکن: 8H
- 5# پر وسائل کو نشان زد کرنے والا مارکر کو وسائل کا کھوج لگانے والا پر رکھیں۔
- کھلاڑی کارڈز کو دوبارہ مرتب کریں اور اُن کو اُلٹا رکھیں۔



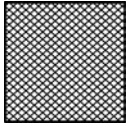
بورڈ کو سمجھیں

Evac Ops گیم بورڈ پر ایک نقشے کی طرح رکھی گئی ہے۔ کھیل جنگل میں چیزوں کو ڈھونڈنے یا رکھنے کے لئے اجسام کے ساتھ اعداد اور الفاظ کا استعمال کرتی ہے۔ مثال کے طور پر "6C" کو ڈھونڈنے کے لئے، "بورڈ کے بائیں کنارے کے ساتھ دیکھتے جائیں حتیٰ کہ آپ عدد "6"، ڈھونڈ لیں پھر اسی قطار کے دائیں طرف پیروی کریں حتیٰ کہ آپ اوپر عدد "C" کے نیچے ہوں۔ وہ مربع، جہاں دو لائنیں قطع کرتی ہیں، نقشے کا ہم پلہ ہے "6C"

مکمل پناہ گاہیں: یہ علاقے امدادی کارکنان کی مدد سے پناہ گزین کیمپوں میں بدلے جاسکتے ہیں جہاں شہریوں کو بحفاظت منتقل کیا جاسکتا ہے۔ ایک بار تیار ہونے کے بعد، وہ نیلے محفوظ علاقہ کی طرح کام کرتے ہیں۔ ایک کیمپ کو فعال کرنے کے لئے، امدادی کارکن کا پہلے علاقے میں ہونا ضروری ہے اور، عمل کے طور پر، یا تو ایک ہی رنگ/شکل کے 4x وسائل کارڈ خرچ کریں یا پورا گروپ وسائل کا حساب رکھنے والے کو 2x کم کر سکتا ہے۔ کیمبرہ ٹوکن صرف جنگ کا فوٹو جرنلسٹ اس وقت اٹھا سکتا ہے جب کیمپ تیار ہو چکا ہو اور امدادی کارکن موجود ہو۔



متاثرہ علاقہ: ان علاقوں میں پہلے ہی ایک دھماکہ ہو چکا ہے۔ صرف صف اگلے محاذ کا محافظ ہی شہری ٹوکنز کو اٹھا سکتے ہیں۔ اگلے محاذ کا محافظ کو بھی ضرور اسی علاقے میں ہونا چاہیے (ضروری نہیں کہ اسی مربع میں ہو) تاکہ جنگ کا فوٹو جرنلسٹ فوٹو ٹوکن اٹھا سکے۔



زیادہ خطرے والا علاقہ: ان علاقوں میں بے حد محتاط رہیں اور کوشش کریں کہ ان علاقوں میں آپ کی باری اکٹھے ختم نہ ہو۔ اگر ایک کھلاڑی اندر ہے اور دھماکہ ہو جاتا ہے، کھیل میں ہار ہو جاتی ہے۔ اس سے پہلے کہ دھماکہ ہو جائے، اگلے محاذ کا محافظ اور امدادی کارکن دونوں شہری ٹوکنز کو اٹھا سکتے ہیں۔ دھماکہ کے بعد، صرف اگلے محاذ کا محافظ ہی شہری ٹوکن اٹھا سکتے ہیں۔ کیمبرہ ٹوکنز صرف دھماکہ کے بعد ظاہر ہوتے ہیں، اور جنگ کا فوٹو جرنلسٹ صرف اس وقت ہی اٹھا سکتا ہے جب اگلے محاذ کا محافظ بھی اسی علاقے میں موجود ہو۔



محفوظ علاقہ: یہ علاقے جنگ سے متاثر نہیں ہوں گے۔ امدادی کارکن شہریوں کو محفوظ علاقوں کی طرف منتقل کر سکتے ہیں۔ جنگ کا فوٹو جرنلسٹ صرف اس صورت میں فوٹو ٹوکن اٹھا سکتا ہے جب امدادی کارکن اسی علاقے میں موجود ہو، اگرچہ ضروری نہیں کہ وہ ایک ہی مربع میں ہو۔



فوٹو کا موقع: کھیل کے شروع میں 1x فوٹو ٹوکن کالے اور سفید نشانات پر رکھے: 3A, 4G, 8E, 9H, 11D۔ پہلے اور سرخ مواقع کھیل کے دوران ظاہر ہو جائیں گے: 1E, 3E, 6A, 6F, 8C, 11F۔



شہری: کھیل کے شروع میں 2x شہری ٹوکنز ان مجسموں پر رکھیں۔



نوٹ: پلیئر کی نقل و حرکت دریاؤں، پلوں یا گیم کی حدود میں ڈیزائن کے دیگر عناصر سے محدود نہیں ہے۔

گیم کھیلنا

Evac Ops اپنی باری پر عمل کا انتخاب کر کے اور بے ترتیب کارڈز کو ایک ہی ڈبی سے نکال کر کھیلی جاتی ہے۔ اگلے محاذ کا محافظ پہلے، پھر اس کے ساتھ ہی جنگ کا فوٹو جرنلسٹ، اور پھر امدادی کارکن جاتا ہے۔

ہر کھلاڑی کی باری دو حصوں پر مشتمل ہوتی ہے:

- **حصہ 1: 3x ایکشن کریں** (نیچے دیے گئے ہیں)۔ کھلاڑی عمل کے کسی بھی مجموعہ کو کرنے کا انتخاب کر سکتے ہیں، بشمول معیاری اعمال جیسے کہ بورڈ کے گرد گھومنا، اس کے ساتھ ساتھ خصوصی اعمال جو ہر حرف کی قسم کے لیے منفرد ہیں۔ کھلاڑی انتخاب کر سکتا ہے کہ صرف ایک ہی عمل کرے یا دو یا نہ کرے! اگر وہ چاہے تو ایک ہی عمل 3x مرتبہ دہرا سکتے ہیں۔
- **حصہ 2: 2x کارڈز نکالیں**۔ اپنی کارروائیاں مکمل کرنے کے بعد، کھلاڑیوں کو یا تو کھلاڑی ڈیک سے 2x کارڈز کھینچنا ہوں گے، یا اگر وہ کسی دوسرے کھلاڑی کی طرح اسی مربع پر اپنی باری ختم کرتے ہیں، تو وہ اس کے بجائے اس کھلاڑی سے 2x وسائل کارڈز قبول کر سکتے ہیں (اگر وہ کھلاڑی انہیں دینے کا انتخاب کرتا ہے)۔ نوٹ: جب کھلاڑی ڈیک سے کارڈز ختم ہو جائیں، تو آپ کے پاس وقت ختم ہو چکا ہے اور کھیل ہار چکے ہیں۔ آپ کارڈز ڈیک سے نکالنے کی بجائے دوسرے کھلاڑیوں سے تبادلہ کر کے وقت کو بڑھا سکتے ہیں۔ ہو سکتا ہے کہ کسی بھی وقت آپ کے پاس 7x سے زیادہ کارڈز نہ ہوں۔

ہر مرحلے کے آخر میں (جب 3x کھلاڑی اپنی باری کر چکے ہوں): وسائل کا کھوج لگانے والا -1 درجہ نیچے آ جائے۔ وسائل کی بڑھانے کے لئے آپ سب کو مل کر کام کرنا ہو گا، جو سب کو تحفظ فراہم کرنے کے لئے کافی ہے۔ تمام شہریوں کو محفوظ علاقہ میں منتقل کرنے سے پہلے اگر نشان دہی کرنے والا صفر کو پہنچ جاتا ہے، آپ کھیل ہار گئے ہو۔

کھیل جیتنے کے لئے: وسائل کے ختم ہونے سے پہلے تمام شہریوں کو بچائیں اور محفوظ علاقوں میں منتقل کریں (وسائل کا حساب رکھنے والا صفر تک پہنچ جاتا ہے) یا وقت (ریسورس ڈیک کارڈز ختم ہو جاتا ہے)۔

معیاری اعمال

تمام کھلاڑی اپنی باری پر درج ذیل تین میں سے کوئی ایک عمل کر سکتے ہیں:

- **حرکت:** کھلاڑی فی ایکشن 1x عموداً یا متوازی حرکت کر سکتے ہیں، لیکن ترجیحی نہیں۔
- **وسائل میں اضافہ کریں:** کھلاڑی اپنے ہاتھ سے ایک ہیر ہی رنگ/شکل 4x وسائل کارڈز کو ضائع کر کے وسائل کا کھوج لگانے والا میں +1 شامل کرنے کے لیے 1x ایکشن استعمال کر سکتے ہیں۔
- **ایک ٹرانسپورٹ کارڈ کھیلیں:** ٹرانسپورٹ کارڈ زیادہ حرکت فراہم کرتے ہیں اور روکے جا سکتے ہیں جب تک آپ انہیں کھیلنے کو تیار نہ ہوں۔ وہ آپ کے ہاتھ کے حصے کے طور پر شمار ہوتے ہیں (زیادہ سے زیادہ 7x کارڈز) اور صرف آپ کی باری کے ایکشن مرحلے کے دوران یا جب آپ ہاتھ کی حد تک پہنچ جاتے ہیں (نیچے دیکھیں)۔ ٹرانسپورٹ کارڈز آپ کو (اور آپ کے ساتھ دیگر کھلاڑیوں) کو بغیر کسی کارروائی کے خرچ کیے خالی جگہوں کی بیان کردہ تعداد کو منتقل کرنے کی اجازت دیتے ہیں۔ دوسرے کھلاڑی (کھلاڑیوں) کے ساتھ اپنی نقل و حمل کا اشتراک کرنے کے لیے، جب آپ کارڈ کھیلتے ہیں اور آپ کے ساتھ سفر کرنے پر راضی ہوتے ہیں تو ان کا اسی مربع میں ہونا چاہیے (وہ انکار کر سکتے ہیں)۔ آپ اور آپ کے ساتھ آنے والے کسی بھی کھلاڑی کو ایک ہی منزل جگہ پر جانا چاہیے۔

خاص کارروائیاں

اگلے محاذ کا محافظ

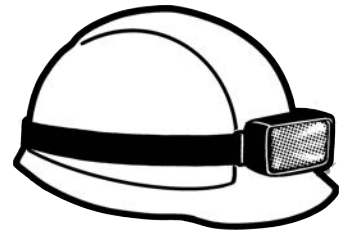
- ایک شہری کو بچائیں: اگلے محاذ کا محافظ 1x کارروائی کو استعمال کر کے اٹھا سکتا ہے 2x شہری ٹوکنز۔ اگلے محاذ کا محافظ یا امدادی کارکن دونوں لامحدود تعداد میں شہریوں کو لے جا سکتے ہیں۔
 - شہریوں کی منتقلی: جب ایک ہی مربع میں ہوں تو، اگلے محاذ کا محافظ یا امدادی کارکن اگلے محاذ کا محافظ کے قبضے میں موجود تمام شہری ٹوکنز کو امدادی کارکن کو منتقل کرنے کے لیے 1x کارروائی خرچ کر سکتا ہے۔ یہ لازمی طور پر کیا جانا چاہیے تاکہ شہریوں کو محفوظ علاقہ میں منتقل کیا جاسکے۔
- نوٹس:

1. اگلے محاذ کا محافظ، ایک کارروائی کے طور پر دو شہری ٹوکن اٹھا سکتے ہیں۔ یہ خصوصی صلاحیت، خود کسی دھماکہ سے متاثر ہوئے بغیر زیادہ خطرے والا علاقے سے لوگوں کو بچانے کی اہم جز ہو سکتی ہے!
2. صرف اگلے محاذ کا محافظ ہی متاثرہ علاقہ سے شہری ٹوکن اٹھا سکتے ہیں (ریڈ)۔
3. صرف اگلے محاذ کا محافظ ہی دھماکہ سے پہلے اور بعد میں زیادہ خطرے والا علاقہ میں شہری ٹوکن اٹھا سکتے ہیں۔
4. اگلے محاذ کا محافظ شہری ٹوکنز کو محفوظ علاقہ میں نہیں پہنچا سکتا۔ انہیں لازمی طور پر، امدادی کارکن تک پہنچا دینا چاہیے، لہذا آگے کی منصوبہ بندی کریں اور اسے مطلع کریں!

جنگ کا فوٹو جرنلسٹ

- تصویر کھینچیں: اسی اسکوائر پر، جنگ کا فوٹو جرنلسٹ فوٹو ٹوکن اٹھانے کے لیے 1x کارروائی کا استعمال کر سکتا ہے (ہر ایک، وسائل کا کھوج لگانے والا میں +1 کا اضافہ کرتا ہے)۔ ان علاقوں کو نوٹ کریں جہاں فوٹو جرنلسٹ کو فوٹو ٹوکن لینے کے لیے دوسرے کھلاڑیوں کو بھی موجود ہونا چاہیے۔
- نوٹس:

1. جنگ کا فوٹو جرنلسٹ واحد کھلاڑی ہے جو فوٹو ٹوکن اٹھا سکتا ہے۔
2. جنگ کا فوٹو جرنلسٹ شہری ٹوکنز کو اٹھا یا منتقل نہیں کر سکتا۔
3. جنگ کا فوٹو جرنلسٹ صرف اس وقت فوٹو ٹوکن اٹھا سکتے ہیں جب اگلے محاذ کا محافظ کرنے والا اسی متاثرہ علاقہ (ریڈ) میں موجود ہو۔
4. جنگ کا فوٹو جرنلسٹ فقط تبھی فوٹو ٹوکنز اٹھا سکتا ہے جب امدادی کارکن اسی محفوظ علاقے یا *ترقی یافتہ* کیمپ سائٹ میں موجود ہو۔



خاص کارروائیاں

امدادی کارکن

- ایک شہری کو بچائیں: امدادی کارکن 1x کارروائی کر کے ٹھا سکتا ہے 1x شہری ٹوکن انوٹ: اگلے محاذ کا محافظ یا امدادی کارکن دونوں لامحدود تعداد میں شہریوں کو لے جا سکتے ہیں۔
 - شہریوں کی منتقلی: جب ایک ہی چوک پر، اگلے محاذ کا محافظ یا امدادی کارکن اگلے محاذ کا محافظوں کے قبضے میں موجود تمام شہری ٹوکنز کو امدادی کارکن کو منتقل کرنے کے لیے 1x کارروائی خرچ کر سکتا ہے۔ یہ لازمی طور پر کیا جانا چاہیے تاکہ شہریوں کو محفوظ علاقہ میں منتقل کیا جاسکے۔
 - ایک کیمپ سائٹ تیار کریں: امدادی کارکن ممکنہ پناہ گاہیں تیار کر سکتے ہیں (پیلہ)۔ ایک کیمپ کو فعال کرنے کے لئے، امدادی کارکن کا پیلہ علاقے میں ہونا ضروری ہے اور، عمل کے طور پر، یا تو ایک ہی رنگ / شکل کے 4x وسائل کارڈ خرچ کریں یا پورا گروپ وسائل کا حساب رکھنے والے کو 2x کم کر سکتا ہے۔ امدادی کارکن پورے کیمپ سائٹ کو ایک ہی کارروائی میں ترقی دیتا ہے، نہ کہ صرف اس مخصوص خانے کو جس پر وہ موجود ہو۔ ہر نئے کیمپ میں فوٹو کا موقع ہوتا ہے۔ کیمپ کے پیلے خانے پر ایک فوٹو ٹوکن رکھیں۔
- نوٹس:

1. اگلے محاذ کا محافظ کی طرح، امدادی کارکن شہریوں کو بچا اور منتقل کر سکتے ہیں، لیکن ہر شہری ٹوکن کو اٹھانے میں ایک کارروائی کی لاگت آتی ہے۔
2. امدادی کارکن وہ واحد کھلاڑی ہیں جو پیلے رنگ کے علاقوں میں پناہ گزین کیمپ تیار کر سکتے ہیں۔
3. اینّ العامل بالإغاثي هو الوحيد القادر على نقل المدنيين إلى المناطق الآمنة الزرقاء، أو إلى المحتجّات المناطق الصفراء. لذلك يعدّ التخطيط، والتنسيق أمران ضروريان!
4. کوئی امدادی کارکن، دھماکوں کے بعد زیادہ خطرے والا علاقہ (سرخ) میں سے شہری ٹوکن نہیں اٹھا سکتے (دھماکہ ہونے سے پہلے کر سکتے ہیں، لیکن احتیاط کے ساتھ)۔

کارڈز اٹھانا

اپنی کارروائیوں کو انجام دینے کے بعد، کھلاڑیوں کو کھلاڑی ڈیک سے 2x عدد کارڈز اٹھانے چاہیں یا اگر وہ ایک ہی خانے پر اپنی نقل و حرکت ختم کر چکے ہوں تو وہ کسی ساتھی کھلاڑی سے 2x عدد کارڈز قبول کر سکتے ہیں۔ یہ ایک اہم ٹول ہو سکتا ہے کیونکہ کھلاڑی ڈیک اور وقت ختم ہو رہا ہے!

مشکل کو تبدیل کرنا

یہ کنٹرول کرنے کے لیے کھلاڑی ڈیک کا استعمال کریں کہ گیم جیتنا کتنا مشکل ہے۔ جب کھلاڑی ڈیک کارڈز ختم ہو جاتے: نوآموز کھلاڑی: استعمال شدہ کھلاڑی کارڈز میں رد و بدل کریں (کسی بھی دھماکہ کارڈ کو ہٹا دیں) اور 18x بے ترتیب کارڈز (یا اس سے زیادہ، ضرورت کے مطابق) کا نیا کھلاڑی ڈیک بنائیں۔ تجربہ کار کھلاڑی: اوپر کی طرح، لیکن آپ کی دوبارہ فراہمی صرف 8x کارڈز ہے۔ اعلیٰ درجے کے کھلاڑی: آپ کی ٹیم کا وقت ختم ہو گیا ہے، اور کھیل ہار گیا ہے۔

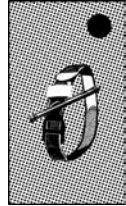
کارڈز اٹھانا

کھلاڑی کارڈز کی تین اقسام ہیں:

وسائل کارڈز

وسائل کارڈز ان اشیاء کی عکاسی کرتے ہیں جن کی لوگوں کو جنگ میں زندہ رہنے کے لیے اکثر ضرورت ہوتی ہے۔ ان کی تین قسمیں ہیں:

- بنیادی ضروریات (پینا، مثلث)۔ کھانا، پانی، خیمے، گرم کپڑے وغیرہ۔
- طبی / ابتدائی امداد (سبز، دائرہ)۔ پٹی، دوا، خون بند کرنے کی ادویات، وغیرہ۔
- ٹولز (نیلا، مربع)۔ موبائل فون، اہم دستاویزات، طبی امداد کی اشیاء وغیرہ۔



نوٹ: آپ وسائل کارڈز اکٹھا کریں گے اور اپنے وسائل کو بڑھانے کے لیے 4 عدد مماثل رنگوں/شکلوں کے سیٹ بنانے کی کوشش کریں گے۔ صرف اپنی باری کے ایکشن مرحلے کے دوران، ایک کارروائی کے طور پر آپ وسائل کا حساب رکھنے والے کو +1 تک بڑھانے کے لیے 4x کارڈز کے مماثل سیٹ کو مسترد کر سکتے ہیں۔

ٹرانسپورٹ کارڈز

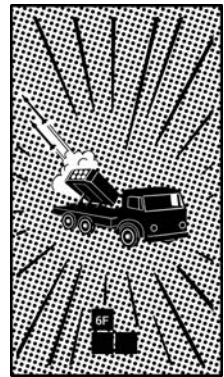
ٹرانسپورٹ کارڈز اضافی نقل و حرکت فراہم کرتے ہیں اور جب تک آپ انہیں کھیلنے کے لیے تیار نہیں ہو جاتے اس وقت تک انہیں اپنے پاس رکھا جاسکتا ہے۔ وہ آپ کے ہاتھ کے حصے کے طور پر شمار ہوتے ہیں (زیادہ سے زیادہ 7x کارڈز) اور صرف آپ کی باری کے ایکشن مرحلے کے دوران یا جب آپ ہاتھ کی حد تک پہنچ جاتے ہیں (نیچے دیکھیں)۔ ٹرانسپورٹ کارڈز آپ کو (اور آپ کے ساتھ دیگر کھلاڑیوں) کو بغیر کسی کارروائی کے خرچ کیے خالی جگہوں کی بیان کردہ تعداد کو منتقل کرنے کی اجازت دیتے ہیں۔ دوسرے کھلاڑی (کھلاڑیوں) کے ساتھ اپنی نقل و حمل کا اشتراک کرنے کے لیے، جب آپ کارڈ کھیلتے ہیں اور آپ کے ساتھ سفر کرنے پر راضی ہوتے ہیں تو ان کا اسی مربع میں ہونا چاہیے (وہ انکار کر سکتے ہیں)۔ آپ اور آپ کے ساتھ آنے والے کسی بھی کھلاڑی کو ایک ہی منزل جگہ پر جانا چاہیے۔



دھماکہ کارڈز

کھلاڑی ڈیک میں 4x دھماکہ کارڈز ہیں: 2x عدد فضائی حملہ، 1x کار بم، اور 1x بھاری ہتھیار۔ ہر کارڈ، بورڈ پر ایک مخصوص علاقہ دکھاتا ہے جہاں دھماکہ ہوا ہے۔ گریڈ کوآرڈینیٹس اور شکل کا استعمال کر کے علاقے کا تعین کریں۔ دھماکہ کارڈ کو گیم بورڈ کے کنارے پر رکھیں تاکہ آپ کو یاد رہ سکے کہ کون سا علاقہ (علاقے) متاثر ہوا ہے۔

- ہر دھماکہ سے نیا فوٹو کا موقع پیدا ہوتا ہے۔ لال کیمرے کا نشان پر ایک فوٹو ٹوکن رکھیں۔
- اگر دھماکہ سے پہلے زیادہ خطرے والا علاقہ میں شہریوں کو بچایا نہیں گیا تھا، تو اب انہیں صرف اگلے محاذ کا محافظ ہی بچا سکتا ہے۔

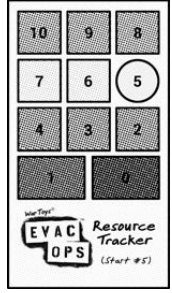


ہاتھ کی حد

کھلاڑیوں کے ہاتھ میں کسی بھی وقت 7x عدد کارڈز سے زیادہ نہیں ہو سکتے ہیں۔ اگر کسی بھی موقع پر، ان کے ہاتھ میں کارڈز کی تعداد 7 عدد (یا تو کارڈز اٹھانے سے یا کسی دوسرے کھلاڑی سے وصول کرنے سے) سے تجاوز کرتی ہے تو کھلاڑی کو فوری طور پر اضافی کارڈز (اپنی پسند کے) کو ضائع کرنا ہو گا۔ نوٹ: کھلاڑی اسے ضائع کرتے وقت ٹرانسپورٹ کارڈ استعمال کرنے کا انتخاب کر سکتے ہیں (اسے کارروائی کے طور پر شمار نہیں کیا جاتا ہے)۔

وسائل کا کھوج لگانے والا

ٹیم، کھیل کچھ وسائل (5# پر ایک وسائل کو نشان زد کرنے والا لگائیں) کے ساتھ شروع کرتی ہے، لیکن آپ کی سپلائی تیزی سے استعمال ہوں گی! ہر مرحلے کے آخر میں (جب تینوں کے 3x کھلاڑی اپنی باری کر چکے ہوں): وسائل کا کھوج لگانے والا 1x درجہ نیچے لے جائیں۔ نوٹ: اگر ٹیکر صفر تک پہنچ جاتا ہے، تو کھیل ختم ہو جاتا ہے۔



کھیل کا خاتمہ

تمام کھلاڑی ایک ساتھ جیت جاتے ہیں اگر وہ تمام شہریوں اور خود کو اس سے پہلے محفوظ علاقہ میں پہنچا دیتے ہیں:

- زیادہ خطرے والا علاقہ میں دھماکہ سے کسی کھلاڑی کی موت ہو جاتی ہے
- ٹیم کے پاس وسائل ختم ہو جاتے ہیں (وسائل کو نشان زد کرنے والا صفر ہو جاتا ہے)
- وقت ختم ہو جاتا ہے (کھلاڑی ڈیک میں سے کارڈز ختم ہو جاتے ہیں)

اگر مذکورہ بالا میں سے کوئی بھی چیز واقع ہوتی ہے تو سب کھلاڑی ایک ساتھ ہار جاتے ہیں!

نوٹ: جیتنے کے لیے تمام کھلاڑیوں کو کھیل کے اختتام پر ایک محفوظ علاقے میں پہنچنا اور ہونا چاہیے۔

War Toys کا ہر فرد غیر منافع بخش تنظیم کے لئے کھیلنے پر آپ کا شکریہ ادا کرتا ہے Evac Ops!

ہم امید کرتے ہیں کہ آپ نے اگلے محاذ کا محافظ، جنگ کا فوٹو جرنلسٹ، اور امدادی کارکنوں کے اہم کام کے لئے ایک نئی تقسیم اور تعریف حاصل کی ہے!



مزید معلومات اور اس کے ساتھ سبق کے منصوبے
vacOps.app پر آن لائن مل سکتے ہیں

وسائل کارڈز

خیمہ	سوپ	پاوڈر کا دودھ
گرم کپڑے	کھانے پکانے کا تیل	پانی
سونے کا بیگ	چاول/اناج	ڈبا بند اشیا
اسٹریچر	پٹیاں	آکسیجن
برن کیئر	ٹورنیکٹ	ابتدائی طبی امداد کی کٹ
غذائی قلت کا علاج	لکڑی کی کھچیاں	ادویات
اہم دستاویز	ریسکیو کا سامان	فلش لائٹ
موبائل فون	مٹی کا تیل کا ہیٹر	بیٹریاں
ملٹی ٹول	رسی	چڑھائی کے بوٹ

Baixe para Jogar 下载并开始游戏 Scarica per giocare
 ダウンロードしてプレイ Laai af om te speel تحميل اللعبة
 விளையாடுவதற்கு பதிவிறக்கவும் Lataa ja pelaa
 کھیڈن لئی ڈاؤن لوڈ کرو Pakua kucheza ดาวน์โหลดเพื่อเล่น
 Tải xuống để Chơi Загрузить игры
 Preuzmite igru খেলতে ডাউনলোড করুন داگرتن بۆ یاریکردن
 खेळण्यासाठी डाऊनलोड करा Télécharger pour Jouer
 Zum Spielen herunterladen चलाउंट लयी डाउनलेड वठे
 د لوبې کولو لپاره ډاونلوډ کړئ Downloaden om te spelen
 다운로드하여 플레이하세요 I-download Para Maglaro
 κατεβάστε για να παίξετε کھیلنے کے لیے ڈاؤن لوڈ کریں
 खेलने के लिए डाउनलोड कर Unduh untuk Bermain
 Oynamak için indirin Завантажте, щоб грати
 برای بازی کردن، دانلود کنید.
 Descargar para Jugar
 Sauke don Kunnawa
 Taphachisuuf Buusi
 برای بازی، دانلود کنید
 Preuzmite za igru
Download to Play



EvacOps.app

اینڈرائیڈ اور آئی فون کے لیے مفت Evac Ops ایپ
 ڈاؤن لوڈ کریں!

دوستوں کے ساتھ موبائل ڈیوائس پر کھیلیں • 30 سے زیادہ زبانوں
 میں گیم کی ہدایات دیکھیں • جنگی علاقوں میں انسانی ہمدردی کے ہیروز
 اور ان کے جان بچانے والے کام کے بارے میں مزید جانیں۔